

# Göra en passage



## För att komma in

1. Håll kortet/taggen stilla ca 3 sekunder framför den blå markeringen på läsaren. Ett pip bekräftar avläsningen.
2. Om grön gubbe blinkar så knappa in din personliga 4-siffriga kod.
3. När grön gubbe lyser är dörren öppen.

*Om röd lampa lyser så är dörren larmad och larmfrånkoppling måste göras före passering.*

# Göra en passage



## För att komma ut

1. Tryck på knappen med nyckeln på.
2. Dörren hålls upplåst i några sekunder, och låser sig sedan automatiskt igen.

# Låsa upp tillfälligt



## För att låsa upp tillfälligt

1. Visa kortet/taggen framför den blå markeringen på läsaren. Ett pip hörs.
2. Om grön gubbe blinkar, knappa in din kod.
3. Tryck \* \* (stjärna, stjärna)  
Ett pip hörs.
4. Grön gubbe lyser och dörren hålls öppen i tre timmar.

*OBS! Tiden kan gälla längre, beroende på vad som är inställt i din behörighet.*

# Låsa tillfälligt



## För att låsa tillfälligt

1. Visa kortet/taggen framför den blå markeringen på läsaren. Ett pip hörs.

Om grön gubbe blinkar, knappa in din kod.

2. Tryck \* 0 \* (stjärna, noll, stjärna)  
Ett pip hörs.
3. Nu är dörren låst, fram till nästa ordinarie öppningstid.

# Aktivera en tillfällig gruppkod



## Bra vid tillfälliga besök

Informera om koden till berörda personer.

1. Visa kortet/taggen framför den blå markeringen på läsaren. Ett pip hörs.
2. Om grön gubbe blinkar, knappa in din kod.
3. Tryck \* önskad kod \*  
Ett pip hörs.
4. Koden är aktiv och gäller i tre timmar.

*OBS! Tiden kan gälla längre, beroende på vad som är inställt i din behörighet.*

# Radera en tillfällig gruppkod



## Radera en aktiv gruppkod

Du kan endast radera egna skapade koder.

1. Visa kortet/taggen framför den blå markeringen på läsaren. Ett pip hörs.
2. Om grön gubbe blinkar, knappa in din kod.
3. Tryck \* 0 \* (stjärna, noll, stjärna)  
Ett pip hörs.
4. Koden du skapat raderas.